

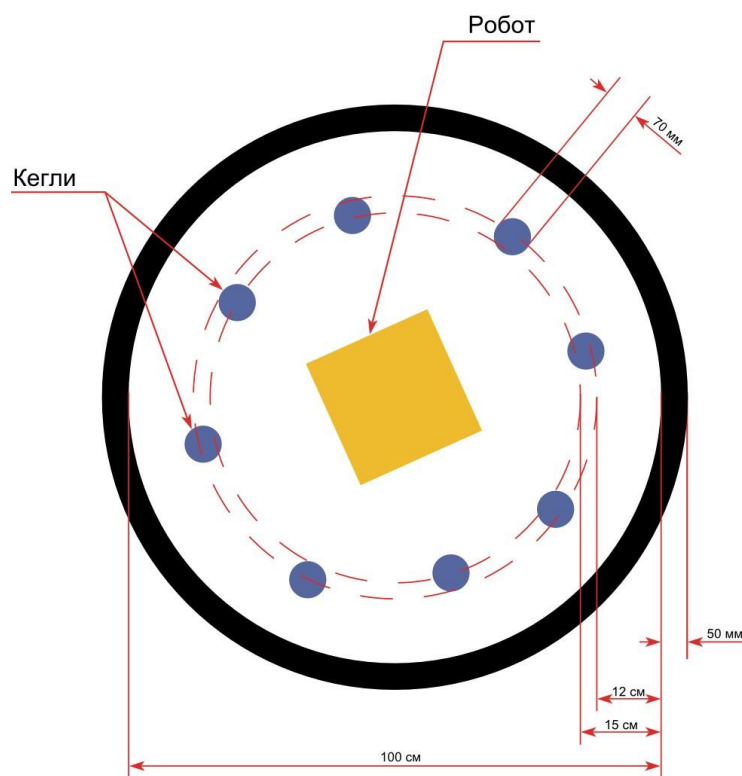
# «КЕГЕЛЬРИНГ – КВАДРО»

## 1. Требования к роботам

1. Габариты (ширина × длина) робота 250×250 мм, высота не регламентируется, конструкция робота во время соревнования должна быть неизменной.
2. Вес робота не ограничен.
3. Корпус робота не должен содержать специальных приспособлений для захвата или опрокидывания кегли – манипуляторов, элементов пневматики, акустики, вибрации и прочих, робот работает только корпусом.
4. Робот должен быть полностью автономным.

## 2. Требования к полигону

1. Ринг представляет собой круг диаметром 1 м, ограниченный по периметру линией толщиной 50 мм (см. рис. 1).
2. Цвет ринга – светлый (желательно белый).
3. Цвет ограничительной линии - черный.
4. Кегли представляют собой жёсткие цилиндры диаметром 70 мм, высотой 120 мм и весом не более 50 г.
5. Кегли имеют матовую однотонную поверхность.



## 3. Порядок проведения соревнования

3.1. Задача робота за наименьшее время вытолкнуть все белые кегли, расположенные на ринге, за его пределы. При этом черные кегли должны остаться в пределах ринга.

3.2. После сигнала старта участники команд не имеют права касаться своего робота, ринга и кеглей. Запрещено любое дистанционное участие стороннее вмешательство в работу робота,

включая дистанционное: управление с ПК или другими средствами. При обнаружении таких действий команда дисквалифицируется и снимается с соревнований.

3.3. При установке робота, он помещается в центр ринга, направление выбирает команда.

3.4. Правила расстановки кеглей:

3.4.1. На ринг выставляются 8 кегель при помощи жеребьевки: 4 черные, 4 белые.

3.4.2. Кегли располагаются одинаково для всех участников в течении одной попытки, для каждой попытки жеребьевка кеглей проводится заново.

3.5. Цель состязания состоит в выталкивании четырех белых кеглей из ринга. Черные кегли не должны покидать круг ринга.

3.6. Максимальное время попытки 2 минуты.

3.7. Кегля считается вытолкнутой, если никакая ее часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией. При этом ориентация кегли не имеет значения.

3.8. При закатывании кегли повторно в круг после выталкивания, судья снимает кеглю с ринга.

3.9. Окончание заезда:

3.9.1. Время заезда останавливается, как только робот вытолкнет все кегли белого цвета за пределы ринга.

3.9.2. В случае если робот в течение 10 секунд не меняет положения относительно полигона, судья вправе остановить попытку, и засчитать количество вытолкнутых кеглей в зачет.

3.9.3. Оператор во время попытки может остановить заезд сказав СТОП и остановив робота. После чего судья подсчитывает количество вытолкнутых кеглей в зачет.

3.9.4. Робот полностью покинул пределы ринга, включая черную линию, ограничивающую ринг.

#### **4. Подсчет очков и определение победителей**

4.1. Начисление баллов:

4.1.1. За каждую вытолкнутую за пределы ринга белую кеглю команда получает – 10 баллов.

4.1.2. За каждую не вытолкнутую черную кеглю команда получает – 10 баллов.

4.2. Каждой команде дается не менее двух попыток (конкретное число попыток может изменяться судьейским решением).

4.3. В зачет идет попытка с максимальным количеством баллов.

4.4. Победителем будет объявлена команда, получившая наибольшее количество баллов.

4.5. Если команды набрали одинаковое количество баллов, то победителем объявляется команда, потратившая на выполнение задания наименьшее время.

4.6. В случае равенства баллов и затраченного времени, в расчёт берётся следующая по результативности попытка.